



MANUEL DES CAPITAINES

(2012)

TABLE DES MATIÈRES

	Description du travail du capitaine	p. 2
	Activités de la section féminine	p. 7
	Programme de développement junior	p. 9
	Tournois de Golf Québec	
	 Section féminine	p. 12
	 Section masculine	p. 13
	 Section junior	p. 14
	Évaluation de parcours et handicap	p. 16
	Contrôle équitable des coups (CEC)	p. 21
	Réduction de handicap – section féminine	p. 23
	Les règles du golf	p. 24
	Des jeux, des jeux, encore des jeux	p. 26

Dans ce document, l'emploi du masculin pour désigner des personnes n'a d'autres fins que celle d'alléger le texte. Toutes les informations sont pertinentes pour la capitaine de la section féminine autant que pour le capitaine de la section masculine.

INFORMATION :

GOLF QUÉBEC

4545, Pierre-de-Coubertin

C.P. 1000, Succursale M

Montréal QC H1V 3R2

Téléphone : 514 252-3345

Fax : 514 252-3346

golfquebec@golfquebec.org

www.golfquebec.org



DESCRIPTION DU TRAVAIL DU CAPITAINE

Responsabilités du capitaine

Le rôle du capitaine étant très important et exigeant. Autant que possible, celui-ci devrait être un golfeur assez renseigné et en mesure de consacrer le temps nécessaire à sa tâche. Il doit s'entourer de personnes compétentes qui l'assisteront.

Le capitaine est responsable du « jeu » — de tout le golf qui se joue sur le(s) parcours de son club. En général, il travaille avec le directeur général et le professionnel du club.

Le capitaine doit assister à toutes les assemblées du comité exécutif de sa section. Lors de l'assemblée d'ouverture, il présentera le calendrier des tournois de la saison. À la réunion de fermeture, il présentera son rapport, annoncera le nom des gagnants et, avec l'aide de son comité, distribuera prix et trophées.

Il est fortement recommandé que **le capitaine, le président et/ou le directeur général** assistent à l'Assemblée générale annuelle de Golf Québec qui a lieu, au plus tard, le 31 mars de chaque année.

Le comité du golf

L'outil principal du capitaine est son comité de golf.

Le capitaine choisit les membres du comité de golf et ils ne doivent répondre de leurs actes qu'à ce dernier. Chaque capitaine utilisera son comité de façon différente. La combinaison la plus efficace permettra d'exploiter les talents des membres du comité tout en permettant à la personnalité du capitaine de se faire sentir.

Choses à considérer lors de la nomination du comité de golf

- a) Lors de la première année d'office d'un capitaine, le capitaine sortant devrait être membre du comité. Il devrait être « ex-officio ». Son expérience sera inestimable pour le nouveau capitaine et son comité; toutefois, il ne devrait jamais intervenir dans les décisions du capitaine.
- b) Plusieurs membres du comité de golf précédent devraient être nommés à nouveau s'ils sont disponibles et efficaces.
- c) Chaque année, le comité devrait comprendre un ou deux nouveaux membres.

Rappelez-vous que le capitaine doit préparer quelqu'un pour le remplacer à la fin de son terme. Avec cette idée en tête, il pourrait travailler avec deux ou trois bons candidats. La meilleure

façon d'évaluer une personne c'est encore en la voyant à l'œuvre au sein du comité.

Le capitaine doit assister à l'assemblée printanière convoquée par l'association régionale. On y annonce les dates des tournois de l'association régionale ainsi que les renseignements relatifs à la nouvelle saison.

Au cours de l'hiver, le capitaine doit convoquer son comité à sa plus importante réunion. C'est à ce moment que le calendrier des tournois est préparé. Pour les tournois importants, on devra voir à ce qu'ils ne soient pas prévus aux mêmes dates que les tournois de Golf Québec afin de permettre à vos golfeurs d'y participer. On devra varier le calendrier afin que les compétitions les plus intéressantes soient espacées durant la saison. Pour avoir une plus grande participation, vous pouvez prévoir des compétitions moins sérieuses et quelques parties amusantes.

Les filières du capitaine

Le deuxième outil d'importance est « la filière du capitaine ». Elle devrait être bien tenue et comprendre :

- 1) Toute correspondance traitant du golf, adressée au club ou provenant du club, des années précédentes;
- 2) Tout dossier antérieur concernant les calendriers, les horaires, etc.;
- 3) L'enregistrement de tous les trophées et des gagnants;
- 4) Toute information concernant l'administration des capitaines précédents.

Espace

Quand la chose est possible, le capitaine devra avoir une pièce à son entière disposition dans le chalet. Tout au moins devra-t-il avoir un pupitre convenable et un espace pour la classification dans le chalet.

Suggestions pour la période hors saison

- 1) Le capitaine devrait profiter de cette période pour se familiariser avec les règles du golf. Il peut, par exemple, se procurer le livre des décisions du comité des règlements du Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews. Il peut également passer ses examens de certification sur les règles de golf de niveaux 1 et 2, directement en ligne (www.reglesdugolf.com).
- 2) Le capitaine devrait parcourir les filières de ses prédécesseurs.
- 3) Il devrait nommer son comité de golf et choisir la date de la première assemblée du comité.

Du 1^{er} février au 15 mars

Horaire

Au printemps, la première tâche à faire est de préparer et de publier le calendrier des compétitions de golf de la saison.

Calendrier type

Préparez un horaire journalier que vous complétez au crayon (c'est plus facile à effacer). Entrez tous les détails indiquant les tournois de clubs, les tournois privés, ceux des hommes, des dames, des juniors, enfin tout ce à quoi vous pouvez penser. Laissez même de l'espace pour les tournois qui sont remis à plus tard. Pour pouvoir compléter ceci, vous devez :

- 1) Vous procurer chaque année le calendrier des tournois provinciaux de Golf Québec;
- 2) Vous procurer chaque année le calendrier des tournois régionaux de votre association régionale;
- 3) Réviser les calendriers types dans les filières des anciens capitaines;
- 4) Vérifier les dates prévues par le club pour des tournois privés;
- 5) Combiner les activités des sections féminine et masculine et communiquer avec le président du comité de divertissement;
- 6) Déterminer les dates des fêtes légales célébrées.

Préparez ce calendrier tôt, car si quelqu'un veut inscrire un tournoi, vous n'aurez qu'à l'indiquer au crayon.

15 mars (approximativement)

Convoquez une assemblée du comité de golf pour approuver l'horaire et pour partager les responsabilités entre les membres du comité. Un séminaire des règles peut être tenu à la suite de cette réunion de même qu'à la fin des assemblées. Plusieurs règlements peuvent ainsi être révisés en 45 minutes (environ) à chaque assemblée.

20 mars (approximativement)

Obtenez l'approbation du conseil d'administration pour le calendrier.

Liste de contrôle du capitaine

Préparez une liste de contrôle que vous utiliserez tous les jours durant la saison. Celle-ci diffère

de votre calendrier type, car elle comprendra : les dates de l'envoi par la poste des avis, les entrées à afficher sur le tableau, les dates de fermeture, les prix à acheter, les prix à présenter et tout autre détail relatif à la saison. Elle comprendra aussi les tâches assignées aux membres du comité de golf. Remettez-en des exemplaires au comité de golf.

1er avril (approximativement)

Une assemblée du comité de golf pour :

- 1) Distribuer la liste de contrôle;
- 2) Discuter et approuver les règlements locaux;
- 3) Discuter des modifications aux règles du golf s'il y a lieu;
- 4) Améliorer les règlements pour les tournois du club, le championnat du club, les départs simultanés, etc.;
- 5) Réviser :
 - a) le système des heures de départ;
 - b) les cartes de pointage;
- 6) Assigner la tâche de distribuer les cartes de membre Golf Québec/Golf Canada à tous les membres du club;
- 7) Assigner la tâche de certifier et dater les facteurs de handicap de tous les membres du club;
- 8) Réviser les « restrictions du jeu » se rapportant aux invités et à toutes les catégories de membres (femmes, hommes, juniors, etc.).

15-20 avril

Expédiez à tous les membres un calendrier des activités de golf accompagné, si possible, d'une lettre du capitaine faisant ressortir les changements particuliers pour la saison. (Plusieurs clubs publient sous un même format de poche le calendrier des tournois et celui des activités sociales).

Tableau d'affichage

Un membre du comité de golf devrait avoir la responsabilité de tenir le tableau d'affichage à jour :

- 1) Avis des entrées;
- 2) Règlements locaux;
- 3) Indiquer les gagnants des tournois par handicap et du club;
- 4) Avis particulier pour attirer l'attention des membres sur les dates de fermeture du parcours.

Discipline

C'est le devoir du capitaine de régler toute discussion concernant le golf entre les membres. Dans ce domaine sa décision est finale. Dans des cas plus sérieux nécessitant une sanction, le capitaine devrait présenter le cas au conseil d'administration.

Plaintes verbales (mineures)

Elles sont monnaie courante dans la vie d'un capitaine. Le capitaine se rendra vite compte que ces ennuis proviennent d'une portion de 10 à 15 % des membres. Une façon efficace de transiger avec les porteurs de plaintes chroniques, c'est de leur demander de présenter leurs plaintes par écrit afin de pouvoir les présenter au conseil d'administration. Ceci éliminera 99 % des problèmes.

Relations entre les capitaines des sections féminine et masculine

Les capitaines des deux sections devraient travailler en équipe, se garder informer de leurs projets et partager leurs opinions quant aux décisions à prendre.

Facteur de handicap

Assurez-vous que les renseignements précis concernant les règlements et le calcul du facteur de handicap sont à jour et qu'ils sont affichés de façon permanente et bien en vue sur le tableau d'affichage. Golf Québec peut vous fournir des manuels sur les handicaps qui expliquent en détail toutes les facettes du système de handicap et offre régulièrement des séminaires de certification.

Identifiez un membre du comité du golf qui sera responsable pour l'année. Demandez-lui de vérifier aléatoirement les pointages inscrits par vos membres et de vérifier systématiquement les facteurs de handicap des gagnants d'événements pour lesquels une catégorie nette existe. Dans ce domaine, les problèmes sont difficiles à régler et exigent le maximum de tact.

Règles locales

Affichez les règlements locaux temporaires sur le babillard au club.

Avant de commander de nouvelles cartes de pointages chez l'imprimeur, vérifiez les règlements déjà imprimés. (Vérifiez aussi : les nouveaux tertres qui auraient pu changer les distances, les coups de handicap qui demandent révision, l'évaluation du terrain, etc.).

Activités sociales

Le capitaine doit se présenter aux membres lors de l'ouverture du club, à la réception pour les nouveaux membres, et il doit présider aux présentations des prix pour les membres et pour les visiteurs.



ACTIVITÉS DE LA SECTION FÉMININE

Tirages hebdomadaires

Dans plusieurs clubs, une journée spécifique chaque semaine est désignée « journée des dames ». Vous devez décider de quelle façon les golfeuses s'inscrivent à chaque activité. Elles peuvent le faire en inscrivant leur nom sur une feuille désignée à cet effet ou encore en communiquant par téléphone au club ou ailleurs à une heure établie ou de toute autre façon qui fonctionnera à votre club.

La liste des tournois devrait être affichée au vestiaire des dames avec les explications relatives au tournoi particulier ainsi que des renseignements généraux comme :

- jour limite pour l'inscription;
- règles concernant les heures de départ;
- règles concernant les retardataires ou les annulations;
- façon de briser les égalités;
- si un tournoi dure plus qu'une ronde, on doit pouvoir participer à toutes les rondes;
- dates limites pour les parties par trous.

Compétitions interclubs

Une équipe formée de six ou douze golfeuses compétitionne contre une, deux ou trois équipes d'un, deux ou trois autres clubs invités une fois l'an ou plus souvent si désiré. *Prenez note que le mot interclubs peut être interprété différemment dans chacune de vos associations régionales.*

Championnat du club

Le choix entre partie par trous ou partie par coups demeure la décision du club. Vous pouvez toujours faire voter vos membres afin de connaître l'opinion de la majorité. Si vous avez essayé les deux formats, il devient plus facile d'adopter la formule qui convient à votre club. Ceci étant le tournoi le plus important de la saison, il est nécessaire d'y apporter une planification particulière en essayant de prévoir l'imprévisible. Réviser vos projets avec votre adjointe, demandez la collaboration du professionnel et du préposé au terrain. N'oubliez pas d'avoir une personne compétente pour prendre des décisions sur les règles du golf.

Tournois extérieurs

Un espace au tableau d'affichage devrait être réservé pour les tournois extérieurs. Quand vous recevez les formules d'inscription, affichez une photocopie sur laquelle les golfeurs pourront s'inscrire. La capitaine (ou une personne qu'il aura désignée) a la responsabilité de compléter

lisiblement les formulaires officiels en s'assurant que les renseignements demandés sont donnés, que le facteur de handicap vérifié est indiqué et que le formulaire est signé par le capitaine ou la personne mandatée. Le tout devra être posté à temps afin de parvenir à la personne désignée avant la date de fermeture.

Journées pour les épinglettes de Golf Canada

Lorsque le calendrier des tournois est préparé, on devrait prévoir un minimum de six rondes et un maximum de dix pour l'obtention des épinglettes de Golf Canada. Ces épinglettes sont fournies gratuitement par Golf Québec, vous en faites la demande en remplissant le bon de commande que vous trouverez dans nos publications, sur le site Internet www.golfquebec.org. Ces épinglettes sont aussi disponibles pour les joueuses de 9 trous.



PROGRAMME DE DÉVELOPPEMENT JUNIOR

Responsable du développement junior

On se doit de choisir une personne qui aime travailler avec les juniors. Celle-ci devrait demander l'apport du professionnel et du/de la capitaine pour préparer son programme.

Programme de développement junior

Un programme junior devrait être organisé de façon à ce que les juniors soient intéressés tout en ne nuisant pas aux membres adultes du club. Ainsi, on devra s'assurer que les juniors apprennent l'étiquette du jeu ainsi que ses règles fondamentales.

Les quatre niveaux du développement junior sont :

1. Le club (le plus important de tous);
2. L'association régionale;
3. Le provincial (Golf Québec);
4. Le national (Golf Canada).

Définition du membre junior

Tout golfeur qui n'a pas atteint sa dix-neuvième (19) année. En général, les directeurs des clubs établiront l'âge à laquelle les juniors peuvent commencer.

Responsable junior au club

Nous suggérons que chaque personne responsable des juniors au club soit membre du comité de sa section (féminine ou masculine).

Mise en marche d'un programme junior

Au début de la saison, une excellente idée est de rencontrer les parents avec les juniors.

Étapes suggérées pour cette réunion

Prendre les renseignements suivants pour chaque junior :

- nom;
- adresse;
- numéro de téléphone;
- date de naissance.

Engagez les parents qui sont prêts à aider durant la saison même si ce n'est qu'une ou deux fois.

Présentez les responsables des juniors.

Le professionnel ou le directeur de golf pourrait donner à ce moment une brève causerie sur l'étiquette et les règles de golf et remettre à chacun un livre Les Règles du golf.

Fonctions du responsable des juniors

a) Coordonner le programme des filles avec celui des garçons

En coopération avec le comité du capitaine et le professionnel, établir une journée par semaine durant les vacances où vos juniors pourront avoir des leçons de groupe, cliniques d'étiquette et règles avec un tournoi.

Encourager les juniors à participer aux tournois juniors et aux tournois non juniors auxquels ils sont éligibles.

b) S'assurer que tous les juniors reçoivent leur carte de membre de Golf Québec/Golf Canada

c) Leur enseigner comment se servir du système de handicap

- comment y inscrire tous leurs différentiels de comptes bons ou mauvais;
- comment inscrire leurs comptes à l'ordinateur.

Compétitions

Affichez et assurez-vous que les juniors sachent où ils peuvent consulter la documentation de Golf Québec aux niveaux de l'association régionale, du provincial et du national.

Un bulletin junior est envoyé à tous les juniors ayant participé au Championnat provincial junior de l'année précédente.

Encouragez-les à s'inscrire à tous les tournois auxquels ils sont éligibles tels que :

- rondes pour épinglettes à son club (pour les filles);
- championnat du club - junior ou adulte;
- compétitions à l'association régionale et au provincial.

Organisez des activités interclubs juniors, des tournois parents et enfants, ou des compétitions sénior et junior.

Formules des statistiques des juniors

Complétez un formulaire de statistiques des juniors même si un junior en est à sa dernière année comme junior. Ces statistiques sont importantes pour les camps organisés, les leçons et

autres mentions. On demande aussi de préparer une liste indiquant les noms, adresses, numéros de téléphone et dates de naissance de tous les juniors sans facteur de handicap établi - ceux-ci pourraient être des candidats pour les camps et les cliniques.

Championnat du club

Organisez un championnat pour les juniors. Une ronde de 18 trous est suggérée ainsi qu'une ronde de 9 trous pour les novices.



TOURNOIS GOLF QUÉBEC SECTION FÉMININE

- Série Jocelyne Bourassa
 - Coupe des joueuses
 - Coupe Debbie Savoy Morel
 - Championnat provincial amateur féminin
 - Championnat provincial sénior féminin
- Championnat provincial à quatre balles féminin
- Championnat provincial mid-amateur féminin
- Tournoi commémoratif Suzanne Beauregard
- Festival des parties par trous (sur invitation)
- Championnat provincial mixte
- Championnat provincial des générations

L'inscription à tous les tournois provinciaux féminins de Golf Québec se fait en ligne, sur le site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf. Toutes les informations, les dates limites d'inscription et les conditions d'admissibilité se rattachant à chaque tournoi y sont disponibles et chaque joueuse doit s'inscrire individuellement.

Dès qu'ils sont disponibles, les tirages des tournois provinciaux féminins sont affichés sur le site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf, et les résultats y sont également disponibles à la fin de chaque ronde.

Toutes les communications concernant les tournois provinciaux féminins se font par le biais du site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf, ainsi que par courriel.



TOURNOIS GOLF QUÉBEC SECTION MASCULINE

- Omnimium printanier
 - Qualifications pour l'Omnium printanier (7 rondes)
- Championnat provincial mid-amateur masculin
- Championnat provincial deux balles masculin
- Alexandre de Tunis
 - Qualification pour l'Alexandre de Tunis
- Duc de Kent
- Championnat provincial amateur masculin
 - Qualification pour le Championnat provincial amateur masculin
- Championnat provincial sénior masculin
- Championnat des joueurs de tournois
- Festival des parties par trous (sur invitation)
- Championnat provincial mixte
- Championnat provincial des générations

L'inscription à tous les tournois provinciaux masculins de Golf Québec se fait en ligne, sur le site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf. Toutes les informations, les dates limites d'inscription et les conditions d'admissibilité se rattachant à chaque tournoi y sont disponibles et chaque joueur doit s'inscrire individuellement.

Dès qu'ils sont disponibles, les tirages des tournois provinciaux masculins sont affichés sur le site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf, et les résultats y sont également disponibles à la fin de chaque ronde.

Toutes les communications concernant les tournois provinciaux masculins se font par le biais du site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf, ainsi que par courriel.



TOURNOIS GOLF QUÉBEC SECTION JUNIOR

Local

- Événements du club
- Golf en milieu scolaire (primaire)
- Premiers élans CN (de l'initiation à l'excellence)

Régional

- Circuit d'initiation à la compétition – CIC (7 à 11 ans)
 - Micro-tour
 - Mini-tour
- Circuit régional junior – CRJ (12 à 18 ans)
 - Équipe régionale

Provincial

- Circuit provincial junior – CPJ
 - Omnium printanier junior
 - Classique junior 1
 - Classique junior 2
 - Invitation junior Graham Cooke
- Qualification pour l'Optimist International Junior Golf Championship
- Qualifications pour le Championnat provincial junior des garçons (4 rondes)
- Championnat provincial junior (garçons et filles)
 - Équipe Québec junior (garçons et filles)
- Championnat provincial pee-wee et moustique
- Festival des parties par trous (sur invitation)
- Championnat provincial mixte
- Championnat provincial des générations
- Défi Québec-Ontario
- Championnat interrégional
- Championnat du Québec Premiers élans CN
- Jeux du Québec

- Programme de développement
 - Équipe provinciale des 14-17 ans
 - Programme de soutien financier au 18-25 ans
- Programme Sports-Études

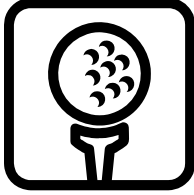
National

- Championnat junior canadien (garçons et filles)
- Jeux du Canada
- Équipe Canada

L'inscription à tous les tournois provinciaux juniors de Golf Québec se fait en ligne, sur le site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf. Toutes les informations, les dates limites d'inscription et les conditions d'admissibilité se rattachant à chaque tournoi y sont disponibles et chaque compétiteur doit s'inscrire individuellement.

Dès qu'ils sont disponibles, les tirages des tournois provinciaux juniors sont affichés sur le site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf, et les résultats y sont également disponibles à la fin de chaque ronde.

Toutes les communications concernant les tournois provinciaux juniors se font par le biais du site Internet de Golf Québec www.golfquebec.org, avec le système de gestion BlueGolf, ainsi que par courriel.



ÉVALUATION DE PARCOURS ET HANDICAP

L'évaluation d'un parcours se fait en déterminant la difficulté de jeu d'un parcours dans des conditions normales pour un golfeur expert qui a un facteur de handicap de zéro. On l'exprime en nombre de coups à une décimale près en se basant sur la longueur et les obstacles qui peuvent avoir un effet sur le pointage d'un golfeur expert.

Les parcours sont évalués par les associations de golf autorisées et non par les clubs.

Évaluation Slope

L'évaluation Slope de Golf Canada est la mesure de difficulté de jeu relative d'un parcours pour les golfeurs qui ont des facteurs de handicap plus élevés. Un parcours de difficulté moyenne a une évaluation Slope de 113. L'évaluation Slope la plus basse étant 55 et la plus haute 155.

Pourquoi fait-on l'évaluation des parcours?

Le but est d'établir une base uniforme afin de calculer les facteurs de handicap.

Division des responsabilités

Golf Québec

- Prévenir les présidents provincial et régional des comités d'évaluation de parcours quand la demande d'un club pour devenir membre a été approuvée et complétée;
- Faire parvenir au club une copie de son évaluation;
- Évaluer les parcours quand les clubs membres en font la demande.

Le club membre

- Fournir au comité d'évaluation provincial ou de l'association régionale les mesures exactes de chaque trou de leur parcours à être évalué. Quand il s'agit d'un nouveau club membre, le comité calculera une évaluation temporaire à l'aide de la carte de pointages. Une date sera réservée pour l'inspection le plus tôt possible par le comité d'évaluation avec le capitaine du club ou un représentant.

- Fournir des marqueurs permanents, pour les hommes et pour les femmes, qui devront être placés sur les tertres à l'endroit où les mesures du trou ont été prises; ceci devra se faire en présence d'un membre du comité d'évaluation.

Le comité du capitaine

- Prévenir le comité d'évaluation si des changements ont été effectués qui pourraient faire varier l'évaluation;
- Placer bien en vue une charte de conversion Slope de Golf Québec qui inclut l'évaluation Slope et l'évaluation de parcours de chaque tertre; un endroit idéal serait là où l'on inscrit les pointages pour les facteurs de handicap;
- Mettre à jour et afficher les facteurs de handicap toutes les deux semaines.

Le comité de handicap

- Des séminaires sont offerts chaque année par Golf Québec pour former les membres du comité de handicap de chaque club.
- Cette formation mène à une certification valide pour une durée de quatre ans.
- Cette certification est obligatoire pour deux représentants par club en fonction du contrat de licence portant sur l'utilisation du système de handicap de Golf Canada.

La normale des trous

Avec la mise en application du contrôle équitable des coups (CEC), il est très important que les normales de chaque trou soient justes; vous pouvez vous guider avec le tableau qui est publié dans le livre « *Système de handicap de Golf Canada* », pour les femmes et pour les hommes.

Si vous avez des doutes quant à l'exactitude de la normale d'un ou de plusieurs trous, n'hésitez pas à contacter le comité d'évaluation de votre association régionale.

Facteurs de handicap

Les facteurs de handicap sont établis selon un procédé qui permet à des golfeurs d'habileté différente de pouvoir compétitionner sur un pied d'égalité.

La chose la plus importante est un parcours mesuré avec exactitude (voir la section d'évaluation de parcours). Une évaluation erronée n'affectera pas la compétition à l'intérieur d'un club, mais peut créer un avantage ou un désavantage dans les tournois extérieurs.

Une deuxième chose d'importance est une interprétation juste des règles décrites dans le livre « *Système de handicap de Golf Canada* ». Un comité du système de handicap bien renseigné sera en mesure d'informer vos golfeurs. Par le fait même, des golfeurs bien renseignés auront des facteurs de handicap justes.

Ce livre est essentiel. Si vous l'égariez, vous pouvez en obtenir une autre copie par le truchement de la boutique électronique de Golf Canada à un prix minime.

Le système de handicap ne fonctionne que si tous les pointages sont inscrits en se rappelant que le jeu de golf est un jeu d'honnêteté.

Carte de membre Golf Québec/Golf Canada

Chaque golfeur qui a payé les frais annuels de Golf Québec/Golf Canada a droit à sa carte. Le capitaine doit voir à ce que les cartes de membres soient préparées et distribuées à tous les golfeurs.

Facteur de handicap calculé par ordinateur

Tous les facteurs de handicap doivent être vérifiés en portant une attention spéciale à ceux qui ont moins de 20 parties des années précédentes (Système du handicap de Golf Canada). Un formulaire de certification des facteurs de handicap est disponible en ligne sur www.golfquebec.org.

Tous les articles reliés aux facteurs de handicap devraient être placés au même endroit tels que *tableau d'affichage, boîte pour cartes de pointages, tableau officiel de conversion Slope, support pour les cartes de différentiels ainsi que l'ordinateur.*

Même si vous entrez vos différentiels par ordinateur, le golfeur est toujours responsable d'avoir un facteur de handicap à jour. Ceci est important si les golfeurs participent à une compétition avec handicap ou avec une limite de facteur de handicap. Un ordinateur rend la tâche de vérification des facteurs de handicap très facile.

Feuilles de « ringer » - partie de rêve

Les feuilles de « ringer » ne sont pas essentielles, mais la plupart des clubs ont un concours pour le total des meilleurs pointages inscrits pour chaque trou durant la saison.

Épinglettes « Briser le 100 »

Les épinglettes « Briser le 100 » sont remises aux golfeuses qui jouent moins de 100 pour la première fois. (Pas nécessairement à leur propre club, mais ce doit être un club affilié à Golf Québec/Golf Canada.)

Changement de facteur de handicap durant une compétition

Voir le livre sur le *Système de Handicap de Golf Canada*.

Ce que les golfeurs doivent savoir

Inscrire tous les différentiels ajustés - pour 18 trous continuels sur un parcours évalué de 9 ou 18 trous.

- Deux rondes consécutives de 9 trous sur les mêmes 9 trous doivent être combinées.
- Deux rondes de 9 trous jouées des journées différentes et/ou sur deux différents parcours. On doit inscrire la/les rondes de 18 trous jouées entre les deux neuf trous qui seront combinés et il n'existe pas de limite de temps pour combiner des parties de neuf trous.
- Facteur de handicap pour ceux qui jouent des 9 trous.

Nombre de pointages requis

Cinq parties sont requises pour établir un facteur de handicap.

Le capitaine ou le responsable des facteurs de handicap a le droit de diminuer ou d'augmenter le facteur de handicap d'un golfeur qui ne se soumet pas aux normes mentionnées ci-haut. (Voir section 8 du livre Systeme de Handicap de Golf Canada.)

VEUILLEZ ENSEIGNER À CHAQUE GOLFEUR COMMENT GÉRER SON PROPRE FACTEUR DE HANDICAP.

Facteur de handicap périmé

Quelle que soit la période d'inactivité, un golfeur doit se servir de son dernier facteur de handicap quand il recommence à jouer. Les parties alors jouées doivent être ajoutées. Si, quand il revient au jeu, son dossier n'est pas disponible, il devra se servir de son dernier facteur de handicap jusqu'à ce qu'il entre cinq parties avec lesquelles il établira un nouveau facteur de handicap (Voir le livre Systeme de Handicap de Golf Canada, section 8-2h) (Décisions : 6-1/1).

Jouer solo

Le pointage ajusté doit être inscrit.

Verts temporaires

Voir le livre Systeme de Handicap de Golf Canada.

Parties non terminées

Vous devez inscrire votre pointage si vous avez terminé au moins 13 trous. Quant aux pointages des trous non joués, vous inscrivez le pointage que votre facteur de handicap permet :

Exemple : Votre facteur de handicap est de 10 - vous n'avez pas joué les trous 14 à 18.

Le handicap du trou #14 est 10 : vous inscrivez bogey
Le handicap du trou #15 est 18 : vous inscrivez normale
Le handicap du trou #16 est 2 : vous inscrivez bogey
Le handicap du trou #17 est 14 : vous inscrivez normale
Le handicap du trou #18 est 12 : vous inscrivez normale

En d'autres mots, vous ajoutez les coups que vous recevriez d'après votre facteur de handicap.

Coups roulés concédés

Les coups roulés concédés sont acceptables pour les facteurs de handicap.

Facteur de handicap erroné en compétition

Si un golfeur participe à une compétition avec un facteur de handicap plus élevé, il se verra disqualifié dans le net. Par contre, si son facteur de handicap est plus bas que celui qu'il utilise, le pointage net comptera tel quel.

Membre de plusieurs clubs

Il doit inscrire en ordre chronologique les pointages de tous les clubs et son facteur de handicap sera basé sur tous ses résultats. On ne peut avoir plusieurs facteurs de handicap. Un golfeur, trois clubs = UN FACTEUR DE HANDICAP.



CONTRÔLE ÉQUITABLE DES COUPS (C.E.C.)

Le comité du handicap et de l'évaluation de parcours de Golf Canada a récemment approuvé des changements à la méthode de contrôle équitable des coups (CEC) en vigueur depuis longtemps. Ces changements font en sorte que la nouvelle méthode correspond aux calculs actuels de CEC employés par la United States Golf Association (USGA). La nouvelle méthode de CEC est entrée en vigueur le 1^{er} mars 2012 pour coïncider avec la publication de la version 2012-2015 du Manuel du handicap.

Qu'est-ce que le contrôle équitable des coups?

Le contrôle équitable des coups (CEC) est l'ajustement vers le bas des scores sur un trou individuel pour des fins de handicap de manière à rendre les Facteurs de handicap plus représentatifs de la capacité potentielle d'un joueur de réaliser de bonnes marques. Ce système prévoit un nombre maximum de coups qu'un joueur peut inscrire sur tout trou selon le handicap de parcours du joueur.

Comment ça marche?

À la fin de chaque partie, chaque joueur doit ajuster son pointage brut en fonction de son facteur de handicap converti. Les changements aux calculs actuels du CEC sont illustrés ci-dessous :

ANCIEN CEC

Handicap de parcours de 0 ou plus	Maximum de 1 coup au-dessus de la normale
Handicap de parcours de 1 à 18	Maximum de 2 coups au-dessus de la normale
Handicap de parcours de 19 à 32	Maximum de 3 coups au-dessus de la normale
Handicap de parcours de 33 et plus	Maximum de 4 coups au-dessus de la normale

NOUVEAU CEC

Handicap de parcours de 9 ou moins	Maximum de 2 coups au-dessus de la normale
Handicap de parcours de 10 à 19	Pointage maximum de 7
Handicap de parcours de 20 à 29	Pointage maximum de 8
Handicap de parcours de 30 à 39	Pointage maximum de 9
Handicap de parcours de 40 et plus	Pointage maximum de 10

Pourquoi changer la méthodologie relative au CEC?

Le comité du handicap et de l'évaluation de parcours de Golf Canada a approuvé les changements après avoir commandé une étude statistique qui a fait ressortir que la méthode

actuelle de CEC entraîne des différences dans les facteurs de handicap qui ne correspondent pas nécessairement à la différence d'habileté, en particulier chez les golfeurs qui se trouvent dans la moitié supérieure de chaque fourchette de handicaps au sein du tableau de CEC.

Par exemple, un golfeur affichant un handicap de 1 ne devrait pas être sujet aux mêmes ajustements de score prévus au CEC qu'un golfeur présentant un handicap de 18 alors que leurs habiletés sont si différentes. En réduisant la taille des fourchettes de handicap au sein du tableau de CEC, ces problèmes se trouvent atténués. La nouvelle méthode de CEC procure une distribution plus égale pour une grande fourchette de handicaps.

Matériel requis :

Où se le procurer

Livre du *Système de handicap de Golf Canada*
Formulaire de certification pour facteur de handicap
Feuilles de calcul pour facteur
Feuilles pour rondes d'épinglette

Golf Canada
Golf Québec (site Internet)
Golf Canada
Golf Canada et Golf Québec

Pour plus d'information, consultez la publication de Golf Canada : *Système de handicap de Golf Canada*.



RÉDUCTION DE HANDICAP SECTION FÉMININE

La méthode retenue pour déterminer la gagnante de la meilleure réduction du facteur de handicap est la suivante :

1. Ajouter 12 au facteur de handicap du début de la saison. Cette valeur se nomme **A**.
2. Ajouter 12 au facteur de handicap de fin de saison au 31 août. Cette valeur se nomme **B**.
3. Diviser A par B à trois décimales près. Le résultat se nomme « la réduction du facteur de handicap ». La joueuse qui démontre la meilleure réduction gagne.

Note: Pour les joueuses de neuf tours, ajouter 6 au facteur de handicap plutôt que 12.

Exemple :

- Facteur de handicap au début de la saison : 22,6
- Facteur de handicap au 31 août : 17,4
- Value A : $22,6 + 12 = 34,6$
- Value B : $17,4 + 12 = 29,4$
- A/B : $34,6/29,4 = 1,177$

La réduction du facteur de handicap de cette joueuse est de 1,177.

Cette procédure doit être appliquée à toutes les golfeuses qui se sont améliorées en cours de saison.

Les résultats sont surprenants!



LES RÈGLES DU GOLF

Le livre Les Règles du golf est divisé en trois sections :

- Étiquettes;
- Définitions;
- Les règles du jeu.

Il est nécessaire de se référer aux définitions pour être en mesure d'interpréter correctement les règles. Chaque golfeur devrait avoir un livre des Règles du golf dans son sac. Le coût est minime et les règles sont révisées tous les quatre ans.

C'est un long procédé d'apprendre les règles à fond, la majorité des golfeurs sont au stade de l'apprentissage. Chaque club devrait faire l'effort de tenir un séminaire de règles au début de la saison afin de sensibiliser leurs membres, leur enseigner à se servir du livre des règles et faire un bref exposé sur les situations qui se présentent fréquemment. Il existe d'excellentes vidéos ou séries d'affiches qui illustrent différentes situations.

Quand vous devez expliquer une règle, encouragez les golfeurs à consulter le livre avec vous. Si vous avez besoin d'assistance, consultez le président du comité des règles de votre association régionale.

Golf Canada et Golf Québec offrent également des séminaires de formation sur les règles du golf. Pour les séminaires de niveaux 1 et 2, tout se fait en ligne sur le site Internet de Golf Canada, www.golfcanada.ca. Le niveau 3 est un séminaire provincial de deux jours et celui du niveau 4 est un séminaire donné par les arbitres certifiés de Golf Canada. Le passage de chacun des niveaux est préalable pour accéder aux séminaires de niveaux supérieurs et de l'expérience pratique est également requise.

Règles locales

Position améliorée et règles d'hiver

Golf Canada accepte les pointages pour les facteurs de handicap à condition que ce soit nécessaire pour maintenir les conditions normales de jeu (voir le livre Système de handicap de Golf Canada, section 7). La règle locale pourrait être formulée ainsi.

« Une balle reposant sur tout espace coupé ras « sur le parcours » peut être levée et nettoyée, sans pénalité et placée avec la main à pas plus de 6 pouces de son emplacement original sans se rapprocher du trou. Après que la balle a été ainsi placée, elle est en jeu et ne doit pas être relevée selon la présente règle locale : si la balle se déplace après que la joueuse se soit apprêtée à la frapper, la pénalité sera d'un coup. » Règle 18-2b : avant de lever une balle qui doit être replacée, on doit marquer son emplacement.

Les clubs devraient acheter pour les capitaines le livre « *Decisions on the Rules of Golf* », publié tous les deux ans et disponible auprès de Golf Québec et Golf Canada.

Règles du statut d'amateur

Les règles du statut d'amateur sont affichées sur le site Internet de Golf Canada, www.golfcanada.ca.



DES JEUX, DES JEUX ENCORE DES JEUX

Chicago

Chicago est une formule de jeu individuelle. Il s'agit d'une formule similaire au Stableford avec une nuance dans la table de pointage et dont les objectifs de base sont établis en fonction du facteur de handicap de chaque joueur. Les règlements de la formule Chicago prévoient que chaque golfeur doit recevoir un nombre de points correspondant à 39 moins le facteur de handicap de la personne.

Exemple : Un joueur a un facteur de handicap de 0 et reçoit 39 points alors qu'un autre a un facteur de handicap de 20 et reçoit 19 points (c'est-à-dire $39-20=19$). En fonction de leurs performances, les retranchent ensuite des points selon la règle suivante : Boguey -1 point, normale -2 points, oiselet -4 points, aigle -8 points.

Le joueur qui termine avec le moins de points remporte la mise.

Golf à reculons

Peu importe le nombre de golfeurs pourvu qu'il n'y a pas plus de quatre balles à la fois sur un trou. Tracez un parcours spécial en orientant certains trous vers l'arrière ou en changeant l'ordre des trous. Par exemple : départ près du 18^e vert et dernier trou au 17^e. Du 17^e vert au prochain trou qui a été choisi, et ainsi de suite. Tenir compte de la facilité du départ et de l'arrivée en choisissant les trous. Ce genre de partie ne devrait pas avoir lieu pendant les heures de pointe du club à moins que le comité n'ait pris des dispositions spéciales.

Meilleur coup et moyenne

Idéal pour un groupe de quatre dans lequel deux golfeurs sont plutôt forts tandis que les deux autres sont également plus faibles. Répartir les golfeurs en groupe de deux (un joueur fort avec un joueur faible). Deux points sont décernés pour chaque trou : un pour le joueur qui a exécuté le moins grand nombre de coups, et un pour la meilleure moyenne (inférieure) des pointages combinés des partenaires.

La meilleure balle et la pire balle

Ce jeu est idéal pour deux joueurs moyens qui souhaitent jouer avec un très bon golfeur et un golfeur très faible. Deux points sont décernés pour chaque trou : un à l'équipe qui a la pire balle et un à l'équipe dont l'adversaire a la pire balle. Le plein handicap de tous les joueurs est permis puisque tous les coups sont joués et inscrits sur la carte de pointages.

Le tournoi de la chèvre

Adapté au jeu individuel. Un jeton, dit « la chèvre », est remis à chaque concurrent au début de la saison. Le nom du concurrent est gravé sur ce jeton. Le concurrent qui perd contre le joueur qui a lancé un défi doit remettre « sa chèvre » au gagnant.

Un joueur sans « chèvre » peut lancer un défi à d'autres joueurs, mais, s'il perd la partie, le gagnant recevra quand même une « chèvre » désignée par le comité. Le comité doit se tenir au courant de la répartition des « chèvres ». Le gagnant sera le joueur qui aura accumulé le plus de « chèvres » à la fin de la saison.

Bingo, Bango, Bongo

Dans ce jeu, trois points par trou sont décernés. Le premier joueur qui place sa balle sur le vert reçoit un point. Le joueur qui place la balle le plus près du trou quand toutes les balles sont sur le vert reçoit un point. Le premier joueur à mettre la balle dans le trou reçoit un point. Le nombre de coups entre chaque étape est sans importance.

Compétition bisque

Dans ce jeu, les joueurs sont libres d'utiliser leurs handicaps comme ils l'entendent. Ils peuvent même soustraire plus d'un coup de leur compte sur certains trous pourvu que le total des coups soustraits corresponde au handicap à la fin de la partie. Les coups éliminés au trou précédent doivent être annoncés avant le départ pour le prochain trou.

Trous inconnus

Le comité choisit des trous qui sont inconnus aux joueurs jusqu'à la fin du jeu. Les pointages des concurrents pour ces trous peuvent être calculés de diverses façons. Des prix de consolation pour les comptes élevés si les deux trous à normale 3 les plus faciles ont été choisis; le meilleur compte brut sur les trous impairs; le meilleur compte net (moins ½ handicap) sur les trous pairs; performance sur les trous à normale 5 ou les trous avec des obstacles d'eau ou autres. Aussi, on peut déduire les totaux des trous inconnus du compte général. On dit parfois que ces trous sont « scellés » ou « cachés ».

Le partenaire aveugle

Les joueurs sont jumelés sur papier sans connaître l'identité de leur partenaire. Ce n'est que de retour au pavillon que les équipes sont dévoilées. On peut calculer soit la meilleure balle, soit le total des deux comptes.

On peut aussi former des « relais » en combinant les neufs premiers trous d'un joueur avec les neuf derniers trous de son partenaire.

Le prophète aveugle

On demande au joueur de prévoir quel devra être son handicap pendant la ronde s'il doit maintenir son pointage entre 70 et 80. Après le début du jeu, le comité choisit un pointage entre 70 et 80. Le golfeur qui s'en rapproche le plus gagne la partie.

Une autre version du jeu est moins spéculative. On demande au joueur de prévoir quel devra être son handicap pour obtenir un compte net à la normale. Il joue ensuite avec son handicap. Le golfeur qui se rapproche le plus de la normale remporte la partie. Pour éviter que les joueurs fixent des handicaps élevés, une pénalité de deux coups est décernée pour chaque coup du compte net inférieur à la normale.

Compétition contre la « normale » et boguëy

Types de compétitions par coups où les joueurs jouent contre un pointage fixe pour chaque trou. La version la plus répandue oppose le joueur à la normale pour chaque trou. Le compte pour les compétitions contre la normale s'effectue comme dans une partie par trous. Chaque trou où le joueur ne gagne aucun point est considéré comme une perte. Le gagnant est le golfeur qui s'est le mieux placé sur l'ensemble des trous.

Tournoi tordu

Se prête au jeu à quatre balles. N'importe quelle équipe de deux joueurs du club peut participer. Le comité classe les équipes et procède au tirage. Chaque équipe part avec une avance de trous qui correspond à la divergence entre sa classification et la classification de l'équipe adverse.

Exemple : L'équipe A est classifiée « 1 ». L'équipe B est classifiée « 5 ». L'équipe A commencera avec quatre trous d'avance sur l'équipe B. Les équipes jouent ensuite une partie par trous à quatre balles (meilleure balle) jusqu'à la fin de la partie. Chaque ronde du tirage doit se terminer à la date convenue sans quoi le groupe sera disqualifié.

Golf loufoque

Adapté à des équipes de quatre à huit joueurs. Chaque équipe désigne un capitaine qui remet un bâton à chacun de ses joueurs. Chaque équipe joue avec une seule balle. Les équipes jouent de façon consécutive, sans briser l'ordre, peu importe où arrête la balle. Chaque joueur joue à son tour avec le bâton qu'il a reçu.

Défenseurs

Trois joueurs tirent leur position au sort. Le joueur en première position défend les trois premiers trous contre les deux autres joueurs et reçoit un point à chaque fois que son compte pour le trou est meilleur que les comptes de l'un ou l'autre de ses adversaires. Sur les trois prochains trous, le joueur en deuxième position prend le rôle de « défenseur » et ainsi de suite.

On peut aussi jouer au défenseur avec quatre joueurs qui prennent la défense quatre fois, plutôt

que six fois, par ronde. Dans le jeu à quatre, les deux derniers trous peuvent se jouer comme « Syndicats ». On peut aussi changer de défenseur à chaque trou.

Éclectique

Dans une compétition véritablement éclectique, les joueurs enregistrent leurs meilleurs pointages pour chaque trou pendant toute une saison. Le gagnant détient le total le moins élevé. Un système semblable peut être utilisé dans les tournois de 36 trous. Le compte inférieur des deux comptes par trou est utilisé pour calculer un compte sur les 18 trous.

Tournoi des drapeaux

Aussi dénommée la compétition « Tomstone », ce jeu se prête à n'importe quel type de tirage ou de départ informel. Chaque concurrent reçoit un piquet ou un petit drapeau portant son nom et le total de la normale, plus son handicap. Quand le joueur a joué ce nombre de coups, il fiche son drapeau où s'arrête la balle. S'il reste des coups à un joueur ayant complété les 18 trous, il les utilise dans la prochaine ronde et procède aussi loin que possible. (Avis aux comités : vous devrez récupérer tous les drapeaux!)

Tournoi en échelle

Adapté au jeu individuel. Une ronde éliminatoire dans trois catégories est suivie de parties par trous entre les joueurs de chaque catégorie au courant d'une saison.

Un joueur peut lancer un défi à n'importe quel joueur classifié dans les trois échelons supérieurs au sien. S'il perd la partie, il doit à son tour accepter le défi d'un joueur qui se trouve à un échelon inférieur au sien et gagner la partie avant de défier à nouveau un joueur plus fort.

À la fin de la saison, les joueurs au sommet des échelles sont déclarés champions. Il faut préciser les dates de la durée du tournoi.

Nombre limité de bâtons

Des rondes de 18 trous sont jouées avec un nombre limité de bâtons, avec un ou deux bâtons et un putter, par exemple. Une version de ce jeu permet des coups additionnels suivant le nombre de bâtons utilisés. Douze coups pour un seul bâton, huit coups pour deux bâtons, six coups pour trois bâtons, deux pour cinq et un pour six.

Long et court

Un des joueurs d'une équipe de deux joue tous les coups en utilisant la gamme de bâtons allant du bois no 1 au fer no 5 et l'autre joueur utilise la gamme des bâtons allant au fer no 6 au putter. La division peut aussi se faire en fonction des distances, par exemple 100 verges à l'intérieur du vert versus moins de 100 verges du vert.

Meilleure moyenne

Il s'agit d'une partie à quatre balles. Pour chaque trou, un point est décerné au joueur dont le compte est le moins élevé et un point est décerné à l'équipe qui détient la moyenne la moins élevée. En cas d'égalité, aucun point n'est décerné.

Partie par trous versus normale

Le golfeur applique son handicap à mesure qu'il inscrit son compte sur la carte de pointages. Son adversaire est « la normale ». Il joue contre la normale sur chaque trou en utilisant ses coups de handicap. Le concurrent qui détient le meilleur record par trou contre la normale remporte la partie. Dans une version de ce jeu, le golfeur doit abandonner la partie dès qu'il tombe en deçà de la normale.

Mulligan ou « kicker »

Les joueurs peuvent répéter leurs coups sans pénalités; cependant, le résultat du deuxième coup est celui qui compte. Le comité décide combien (un par trou, un par neuf trous) de ces coups de reprise sont permis, et où ils peuvent être joués (par exemple au départ seulement ou n'importe où).

Quand les coups de reprise sont autorisés dans un tournoi, ils sont souvent vendus aux joueurs au prix d'un dollar chacun. En général, le joueur n'achète que deux coups de reprise : un pour le premier 9 et un pour le deuxième 9.

Compétition-mystère

Les joueurs se rendent sur le terrain sans savoir quel type de jeu les attend. Quand tous les pointages ont été affichés, le type de jeu est révélé.

Pointage Nassau

Peu importe le type de jeu, le système de pointage Nassau accorde un point au gagnant des premiers neuf trous, un point au gagnant de la deuxième série de neuf trous et un point au gagnant de la partie de 18 trous.

Ce jeu permet trois parties à l'intérieur d'une seule ronde et les handicaps pour la deuxième série de neuf trous sont parfois changés suivant les résultats des premiers neuf trous. Le système Nassau a l'avantage de prolonger le défi quand un joueur ou une équipe prend une avance considérable dès le départ.

La perche

Il s'agit d'un jeu à trois balles. On dit que le gagnant d'un trou est « perché ». S'il remporte un autre trou avant ses adversaires, il remporte un point et demeure perché. Si un de ses adversaires gagne sur un trou, celui-ci est désormais perché et il doit à son tour remporter un

trou avant ses adversaires pour gagner un point. Le gagnant est le golfeur qui aura accumulé le plus de points après 18 trous.

Compétition de « coup roulé »

Un prix secondaire est décerné au golfeur qui aura joué le moins de coups roulés sur le vert désigné à cette fin, peu importe le type de jeu.

Balle rouge

La balle rouge est une compétition réunissant des équipes formées de quatre personnes. Le résultat de la balle rouge est calculé à l'aide du résultat brut des quatre membres de l'équipe. À chaque terte de départ, les membres de l'équipe doivent déterminer laquelle des quatre balles comptera pour ce trou. Chaque personne doit contribuer au moins quatre résultats bruts envers la balle rouge. Si vous perdez la balle rouge, vous devez additionner deux coups aux résultats bruts.

Pour calculer le résultat net de votre équipe, additionnez vos quatre handicaps et divisez ce chiffre par quatre pour obtenir le handicap de l'équipe. Soustrayez le handicap de l'équipe du résultat de la balle rouge pour obtenir le résultat net. Votre carte doit indiquer un résultat pour chacun des membres et un résultat pour la balle rouge.

Tournoi « ringer »

Le comité fournit une feuille de pointage aux membres qui souhaitent s'inscrire et enregistre leurs meilleurs pointages pour chaque trou au cours de la saison. Le pointage le moins élevé pour chaque trou est ensuite inscrit dans la case « ringer » puis vérifié par le comité. Le total le moins élevé pour la saison détermine le gagnant, mais plusieurs clubs partagent ce tournoi en catégories ou y appliquent certains handicaps.

Partie de six points

Trois joueurs se disputent six points par trou. Meilleur compte pour le trou – quatre points, deuxième meilleur compte pour le trou – deux points. Quand deux joueurs sont à égalité pour le meilleur compte pour le trou, ils reçoivent chacun trois points. Quand deux joueurs sont à égalité pour le deuxième meilleur compte pour le trou, chaque joueur reçoit un point. Quand les trois joueurs sont à égalité pour le meilleur compte pour le trou, ils reçoivent chacun deux points.

Tournoi à la ficelle

Se prête à n'importe quel type de départ informel ou de tirage. Chaque joueur reçoit un morceau de ficelle de la longueur de son handicap en pieds. Durant la ronde, le joueur peut déplacer la balle de sa position d'arrêt dans tous les sens en soustrayant cette distance de la longueur de son handicap, en coupant un morceau de la ficelle et en jetant la partie utilisée. Il est permis de mettre la balle dans le trou, pourvu que la distance parcourue soit coupée de la

ficelle. Quand le joueur a ainsi utilisé toute sa ficelle, il ne peut plus déplacer sa balle.

Syndicats

S'adapte à n'importe quel nombre de joueurs. Ce jeu est normalement à l'intention de joueurs au même niveau d'habileté bien que les coups de handicap indiqués sur la carte peuvent aussi être utilisés. Le meilleur compte sur un trou est dit « syndicat ». Deux joueurs qui sont à égalité pour le meilleur compte du trou annulent les « syndicats » à moins de s'être entendus au départ pour accumuler les « syndicats ». Le cas échéant, un joueur qui remporte un « syndicat » se voit créditer tous les trous à égalité enregistrés depuis le dernier « syndicat » ou, si aucun « syndicat » n'a été compté, depuis le début de la partie. Ce jeu est parfois dénommé « **Clear Tops** », « **Nageraudies** » ou « **Skins Game** ».

Dans un tournoi, le jeu est partagé en catégories de handicap. Des frais d'inscription sont réclamés pour payer le prix des joueurs qui remportent un « syndicat » dans leur catégorie. Ce jeu peut s'intégrer à une compétition pour médaille ou être proposé comme jeu du jour.

Mêlée du Texas ou « Continuous Mulligan »

Ce jeu se joue en équipes de quatre. Chaque membre de l'équipe frappe une balle à partir du tertre de départ. La meilleure position de balle est sélectionnée et tous les joueurs de l'équipe jouent ensuite leur deuxième coup à partir de cet endroit. Le meilleur deuxième coup est sélectionné et tous les joueurs jouent ensuite leur troisième coup à partir de cet endroit. Et ainsi de suite jusqu'à ce que la balle soit entrée dans le trou. À la fin de la ronde, le total de l'équipe est additionné et le handicap de l'équipe est déduit.

Normalement, le coup de départ de chaque joueur doit être utilisé sur au moins quatre coups pour donner l'occasion à tous les joueurs de participer. Ce jeu récompense les coups audacieux et fait les délices des golfeurs qui rêvent des coups de départ de Jack Nicklaus.

Il y a deux autres versions de la mêlée. Dans la mêlée simple, tous les joueurs jouent tous les coups à partir de la position préférée. Dans une « mêlée handicap », les joueurs des catégories A et B jouent à partir des bornes les plus éloignées sur les tertres de départ et les joueurs des catégories C et D jouent à partir des bornes les plus rapprochées.

Compétition « trous perdus »

Avant le jeu, on décide combien des « pires trous » pourront être éliminés du pointage total. On peut en éliminer deux, trois ou quatre suivant les catégories de handicap. À la fin de la ronde, les pires pointages sont déduits pour calculer le total du compte net.

Calcutta

Ce jeu est idéal pour n'importe quel calibre de joueurs, car le plein handicap de tous les golfeurs est considéré. Répartir les golfeurs au hasard en groupe de deux. Selon leur handicap respectif, chaque joueur indique sur la carte de pointages où il a des coups alloués selon la difficulté des trous. (Le trou avec le handicap 1 est le plus difficile et celui avec le handicap 18,

le plus facile). Après chaque trou, chaque équipe inscrit le meilleur pointage net (ex. un aigle = -2, un oiselet = -1, une normale = 0, un boguëy = +1, etc). L'équipe qui obtient le meilleur total après les 18 trous est l'équipe gagnante. On peut varier le jeu en accordant des coups selon un pourcentage préétabli du handicap (ex. : 75 % du handicap).

Calcutta avec bonus

Même description que le jeu précédent. Cependant, pour tous les trous où le pointage net de chacun des 2 golfeurs d'une même équipe est inférieur à la normale, on considère alors ces 2 pointages (ex. 2 oiselets = -2, un aigle et un oiselet = -3, etc.). L'équipe qui obtient le meilleur total après les 18 trous est l'équipe gagnante.

Alternative

Jeu en équipe de deux. Un des deux joueurs frappera tous ses coups de départ sur les tertres pairs tandis que l'autre les exécutera à partir des tertres impairs. Les coups subséquents sont frappés en alternance jusqu'à ce que la balle soit entrée dans le trou. À noter qu'il y a 2 balles en jeu par quatuor.

Chapman

Jeu en équipe de deux. Chacun des joueurs frappe une balle à partir du tertre de départ. Chaque joueur joue son deuxième coup sur la balle de son partenaire. La meilleure position de balle est alors sélectionnée. Le joueur qui avait joué cette balle sur le tertre de départ frappe le troisième coup. Le coup suivant est frappé par l'autre joueur et ainsi de suite en alternance jusqu'à ce que la balle soit entrée dans le trou. À la fin de la ronde, le total de l'équipe est additionné et le handicap de l'équipe est déduit.

Chapman modifié

Jeu en équipe de deux. Chacun des joueurs frappe une balle à partir du tertre de départ. Chaque joueur joue son deuxième coup sur la balle de son partenaire. La meilleure position de balle est alors sélectionnée et les joueurs jouent selon la formule « Mêleë du Texas » ou « Continuous Mulligan » jusqu'à ce que la balle soit entrée dans le trou.